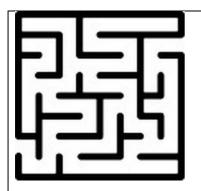
Atelier 3: Le labyrinthe



Pour créer le jeu, vous avez besoin :

- Un chevalier
- Une princesse
- Un dragon

Le chevalier doit sauver la princesse tout en évitant le dragon.

A faire:

- 1. Créer le labyrinthe en dessinant les murs sur la scène
- 2. Créer le programme qui permet au chevalier de rebondir et reculer s'il touche les murs du labyrinthe

NB: tu peux choisir un labyrinthe sur ce site: http://www.mazegenerator.net/ puis repasser sur les murs en dessinant sur la scène.

Améliorer le jeu autant que possible en créant par exemple un objet d'invincibilité.